

## Start & Finish

De start- en finishlocatie van GEO-Rally 8 (in het reglement verder afgekort als GEO-8) is Van der Valk hotel Texel – De Koog, Pelikaanweg 18, nabij De Koog (Texel).



## Tijdschema

De trajecten van GEO-8 kennen richttijden, geen vaste rijtijden en geen TC's. De richttijden van de trajecten staan op de routekaarten in het routeboek aangegeven. Zorg ervoor dat je niet meer dan 30 minuten gaat achterlopen op de richttijden, anders mis je de gezelligheid en uitleg na afloop!

Bij de finish van elk traject wordt de passeertijd bij de bijbehorende Rallycheck controle ter plaatse op de controlekaart getoond. Zo kun je voor jezelf nagaan of je (nog een beetje) op schema ligt.

GEO-8 is ca. **100 km** lang en heeft een rijtijd van ongeveer **3 uur**. De exacte lengtes en richttijden van de trajecten vind je in het routeboek op het instructieblad links naast de routekaarten.

## Rallycheck controles

De startcontrole wordt automatisch op de elektronische controlekaart geplaatst. Dat geldt ook voor GTC's in de RP én voor snelheidscontroles. De startcontrole van de RP dien je zelf te bevestigen, net als alle andere (hiervoor niet genoemde) RC's, waaronder de finishcontrole. Voor als je je eens mocht vergissen: de laatste (zelf) bevestigde RC kan geschrapt worden.

## Bestrafing controles

Het missen van een goede controle en het aandoen van een foute controle wordt bestraft met 100 strafpunten. Tijdens de rally kan op snelheid gecontroleerd worden, met name in Q-, 30- en 50-km zones. Bestrafing van (te grote) afwijkingen vindt plaats volgens het Tulpenrallyereglement: het aantal strafpunten is het kwadraat van het aantal kilometers dat méér dan 10% te hard gereden is.

## Regularity (RP)

De start van een RP staat in het routeboek aangegeven. Een foto van de exacte startplaats staat op een los blad met RP-gegevens dat bij de start wordt uitgereikt. Bij de start van de RP verschijnt controle SR in beeld, géén afbeelding van gekruiste Tulpenrallye-pijlen.

Starten van de RP doe je op eigen gelegenheid: zodra je de startcontrole van de RP accepteert gaat de tijd lopen (**denk er bij de Tulpenrallye om dat het daar anders werkt!**). In een RP kunnen meerdere GTC's voorkomen (en er kunnen ook 'gewone' RC's voorkomen in een RP). Bestrafing van tijdafwijkingen bij een GTC vindt plaats t.o.v. de starttijd van de RP: 2 strafpunten per seconde met een max. van 150 strafpunten.

## Dwangpijlen

Tijdens GEO-8 komen noch fysieke, noch virtuele (= in de app) dwangpijlen voor.

## Reglement Kaartlezen

Voor de kaartleessystemen van GEO-8 is het Tulpenrallyereglement Bijlage 2 **zoals dat hieronder is opgenomen in art. 1 t/m 7** van toepassing. Bijlage 1 (bol-pijl) en art. 8 van Bijlage 2 (pace-notes) zijn niet opgenomen omdat dat in GEO-8 niet voorkomt.

In de tekst tref je zo hier en daar **rode** tekstdelen aan; daar zijn de regels bij GEO-8 enigszins afwijkend van het Tulpenrallyereglement. Dat heeft te maken met het niet gebruiken van TC's maar trajectfinishes bij GEO-8, maar ook met de verouderde formuleringen in het voorlopig Tulpenrallyereglement. Die formuleringen zijn in dit reglement 'opgepoetst' conform de formuleringen van versie 4.1.2 van het Sjabloon voor Reglementen van NHRF-Regelmatigheidsritten, waarop de reglementen van alle andere voor het NK Historische Rally's van 2025 meetellende rally's gebaseerd zijn.

## 1. Algemeen

- 1.1 Er mag alleen gebruik worden gemaakt van op de verstrekte kaartfragmenten voorkomende wegen (zie de legenda, **deze is opgenomen in het routeboek**).
- 1.2 Voor alle kaartfragmenten geldt dat uitsluitend wegen mogen worden bereden, die voorzien zijn van 2 bermlijnen (waarvan 1 lijn al dan niet onderbroken). Van tunnels (zie legenda) mag gewoon gebruik gemaakt worden.
- 1.3 Wegen mogen meerdere malen in de route worden opgenomen. Echter, als een weg eenmaal in de route opgenomen is, dan mag die weg in hetzelfde traject niet in tegen-gestelde richting in de route worden opgenomen, tenzij hiertoe opdracht wordt gegeven.  
**Men dient de voorgenomen route van een kaartleestraject geheel in te tekenen vóór men gaat rijden. Daarmee ligt dan de rijrichting van de in de voorgenomen route opgenomen wegen vast. Als er omgereden moet worden of een nieuwe route geconstrueerd moet worden (vanwege herstelopdracht DMP), dan dient men daar rekening mee te houden, net als met de rijrichting van eerder gereden omwegen en nieuw geconstrueerde routes.**
- 1.4 Samenkomsten van wegen mogen meerdere keren in de route worden opgenomen, ongeacht de richting. **Start en finish van (trajecten of RP's van) GEO-8 mogen maar eenmaal in de route worden opgenomen (namelijk als je start of finisht voor het aangegeven traject of de aangegeven RP, dus nooit in andere constructies, nevenroutes of omwegen).**
- 1.5 Binnen een op het kaartfragment aangegeven cirkel mag van alle – al dan niet op de kaart voorkomende – wegen gebruik worden gemaakt, om de voorgenomen route zoveel mogelijk te kunnen volgen. Binnen deze cirkels zijn GEEN routecontroles opgesteld.
- 1.6 Doorgaande bermlijnen onderbreken een wegaansluiting NIET. Bij kaarten met **(oorspronkelijke)** schaal 1:100.000 zijn ongelijkvloerse kruisingen vaak niet herkenbaar aan een viaductteken, maar aan doorlopende bermlijnen van de bovenste weg. In dergelijke gevallen worden beide wegen geacht door te lopen zonder aansluiting op elkaar te hebben. Dus ook bij de routeconstructie niet afslaan op deze kruisingen.
- 1.7 Indien de weg waarop u rijdt overgaat in een nieuwe, niet op de kaart voorkomende weg dan mag van deze nieuwe weg gebruik worden gemaakt als de oude kaartweg niet meer te berijden, **niet binnen 100m** te bereiken of niet meer aanwezig is. De nieuwe weg dient te worden gevolgd tot een kaartweg wordt bereikt. Indien mogelijk dient (een zo groot mogelijk deel van) de gemiste voorgenomen route alsnog gereden te worden, waarbij gehandeld dient te worden volgens artikel 1.12.
- 1.8 Rotondes mogen altijd worden gebruikt, ongeacht of ze als zodanig op de kaart staan of niet. **Uiteraard dient altijd zoveel mogelijk via op de kaart staande wegen gereden te worden en zo min mogelijk van de voorgenomen route gemist te worden.**
- 1.9 Weggedeelten met een blokkeringskruis mogen niet in de route worden opgenomen.
- 1.10 Keren op de route is niet toegestaan, tenzij hiertoe opdracht wordt gegeven.
- 1.11 Kaarttekens en teksten onderbreken een weg niet, maar door de organisatie aangebrachte (reclame)stickers, vakken voor het noteren van routecontroles, tekstvakken, rondjes met punt/pijlnummers, tankstationaanduidingen, vlagsymbolen (**bij de start of finish van een traject of RP**), ongenummerde pijlen (bijvoorbeeld langs de ingetekende lijn), etc. onderbreken de weg wel.
- 1.12 Indien een weg niet kan of mag worden ingereden, dan dient men via op het kaartfragment voorkomende wegen een zo kort mogelijke omweg te maken, zodanig dat zo min mogelijk van de voorgenomen route (in de voorgenomen richting) wordt gemist. De algemene en trajectbepalingen blijven hierbij van kracht.  
**Tijdens het omrijden onthoudt men welke wegen niet te berijden zijn (voorkennis). Deze voorkennis vervalt zodra men de voorgenomen route heeft hervat.**  
**Indien een weg niet aanwezig is of vanuit beide richtingen gesloten/verboden voor auto's is en men derhalve een (nieuwe) omweg gaat construeren, dan mag de betreffende weg ook niet tegengesteld in die omweg worden opgenomen.**

- 1.13 Indien de omweg ook niet kan of mag worden gereden, dan vervalt deze en dient men volgens bovenstaand principe een nieuwe omweg te maken.
- 1.14 Afwijkende wegaansluitingen met een afwijking van minder dan 100 meter worden geacht kloppend met de kaart te zijn. Uiteraard dient wel zoveel mogelijk via op de kaart staande wegen gereden te worden. Bij afwijkingen van meer dan 100 meter dient gehandeld te worden volgens artikel 1.12 en 1.13.
- 1.15 Het verkeersbord 'doodlopende weg' sluit een weg niet af. Deze weg mag in de route worden opgenomen.
- 1.16 Wegen voorzien van een bord aanduidende 'bestemmingsverkeer' mogen niet bereden worden.
- 1.17 In een rijopdracht over meerdere kaartfragmenten worden zogenaamde 'overgangspunten' opgenomen. Deze 'overgangspunten' markeren alleen het stukje weg, waar beide wegen op elkaar aansluiten. De equipe is verplicht via deze 'overgangspunten' een route te construeren conform de regels geldend voor het betreffende kaartleessysteem. 'Overgangspunten' worden aangeduid met een letter (op beide kaartfragmenten), bijvoorbeeld. A, B, C, etc.
- 1.18 Indien een traject uit meerdere kaartfragmenten bestaat, dan zijn deze kaarten onlosmakelijk met elkaar verbonden. Equipes dienen de kaarten te beschouwen als één geheel.
- 1.19 Bij routecontroles kunnen herstelopdrachten vermeld staan, die met voorrang op de rijopdracht waarmee men bezig is uitgevoerd moeten worden. De herstelopdrachten zijn in code vermeld. In de voorbeelden van de herstelcodes die hieronder vermeld staan kan in plaats van R (Rechts) ook L (Links) voorkomen.
- |         |   |
|---------|---|
| HK      | hier keren  |
| 1R, 2R  | 1e weg rechts, 2e weg rechts  |
| AR, 2AR | asfaltweg rechts, 2e asfaltweg rechts   |
| ER      | einde weg rechts  |
| XR      | viersprong rechts   |
| XO      | viersprong oversteken   |
| VR      | voorrangsweg rechts   |
| VO      | voorrangsweg oversteken   |
| NVO     | niet (verder) omrijden, voorgenomen route hervatten   |
| DMG     | niet (verder) omrijden, doorgaan met grensbenadering  |
| DMIL    | niet (verder) omrijden, doorgaan met de Ingetekende Lijn  |
| DMP 7   | niet (verder) omrijden, nieuwe route naar punt/pijl 7 construeren en rijden met inachtneming van artikel 1 en het van toepassing zijnd kaartleessysteem |

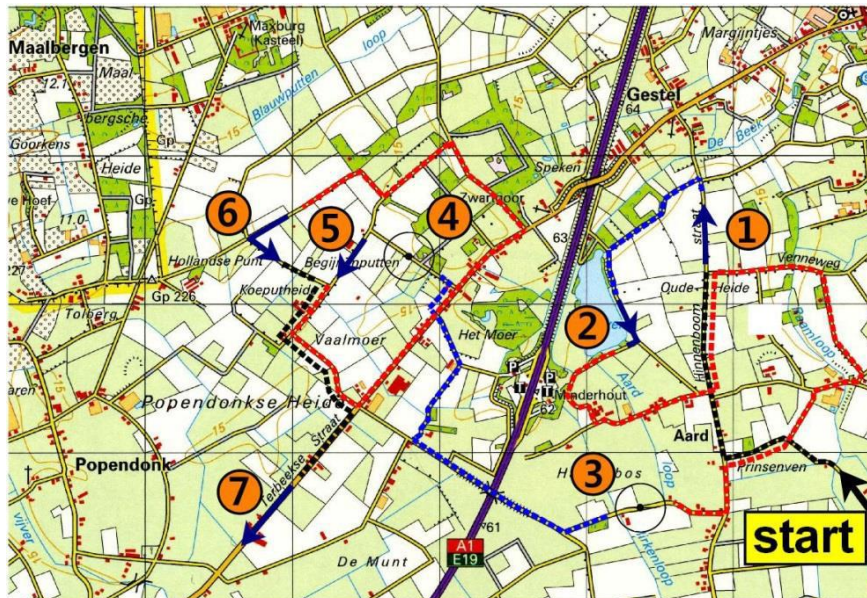
## 2. Pijlen en Punten

- 2.1 In het routeboek zijn kaartfragmenten opgenomen, waarop een aantal genummerde pijlen en/of punten is aangebracht.
- 2.2 De pijlen en punten dienen in oplopende nummervolgorde via op de kaart staande wegen in de route te worden opgenomen.
- 2.3 Op weg naar een pijl, punt of (een traject)finish dient steeds de kortste route te worden geconstrueerd en gereden.
- 2.4 Pijlen en punten mogen alleen in de route worden opgenomen op het moment dat ze reglementair aan de beurt zijn. In alle andere gevallen blokkeren ze de eronder liggende weg(en).
- 2.5 Het is niet toegestaan om pijlen te raken of te kruisen.
- 2.6 De pijlen dienen in hun geheel en in de aangegeven richting in de route te worden opgenomen en mogen niet zijwaarts opgereden of verlaten worden.
- 2.7 Een pijl wordt aangegeven door een lijnstuk met een pijlteken, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk staat. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.

- 2.8 Onder elke pijl en punt wordt geacht een weg te liggen. Als een punt naast de weg ligt, dan bestaat ter plaatse de mogelijkheid om de route 'onder het punt' te rijden.
- 2.9 Indien uit kaarttekens blijkt dat een pijl over een viaduct loopt, dan wordt het berijden van de weg onder het viaduct niet gezien als het kruisen van de pijl.

## Voorbeeld

Pijlen en Punten



## Toelichting

- Start naar pijl 1
- Pijl 1 naar pijl 2
- Pijl 2 naar punt 3

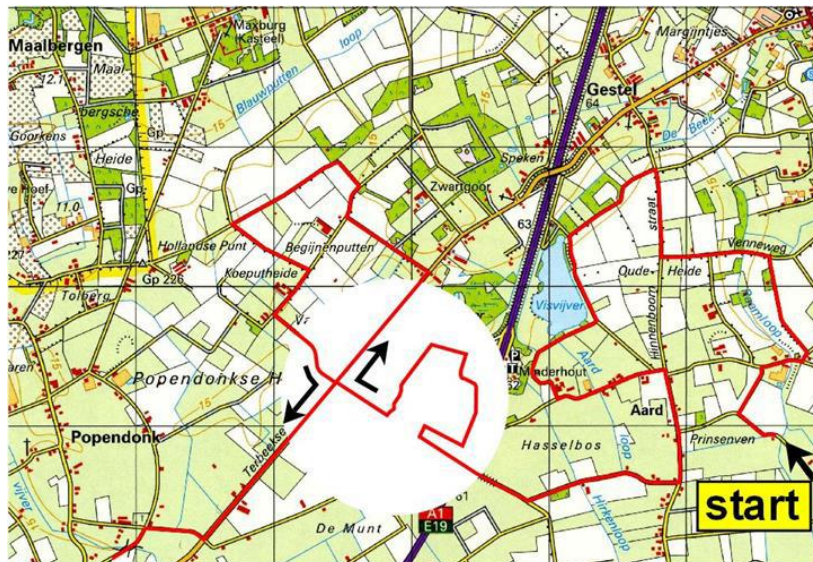
Kortste route naar pijl 1. Zie zwarte route.  
 Kortste route. Zie blauwe route.  
 Punt van pijl 2 helemaal afrijden. Kortste route, maar eerder gereden route niet tegengesteld. Dus lus bij Aard linksom. Zie rode route.

- Punt 3 naar punt 4
- Punt 4 naar pijl 5
- Pijl 5 naar pijl 6
- Pijl 6 naar pijl 7

Kortste route, blauwe route.  
 Kortste route.  
 Kortste route, maar niet nogmaals over punt 4. Zie rode route.  
 Kortste route. Zie zwarte route.

## 3. Ingetekende lijn (IL)

- 3.1 In het routeboek zijn kaartfragmenten opgenomen, waarop een lijn is ingetekend.
- 3.2 De wegen waarop de lijn is getekend dienen zo nauwkeurig mogelijk te worden gereden in **voorwaartse richting**. Ter verduidelijking kan de rijrichting naast de lijn worden aangegeven.
- 3.3 De start/finish van een traject hoeft niet samen te vallen met het begin/eind van de Ingetekende Lijn (IL). In de trajectinstructie staat aangegeven hoe te handelen (bijvoorbeeld 'Rijd de kortste route naar het begin van de Ingetekende Lijn, volg de lijn vervolgens zo nauwkeurig mogelijk tot het eind ervan op dit kaartfragment.').



Ingetekende Lijn (IL). In de trajectinstructie staat aangegeven hoe te handelen (bijvoorbeeld 'Rijd de kortste route naar het begin van de Ingetekende Lijn, volg de lijn vervolgens zo nauwkeurig mogelijk tot het eind ervan op dit kaartfragment.').

## Voorbeeld

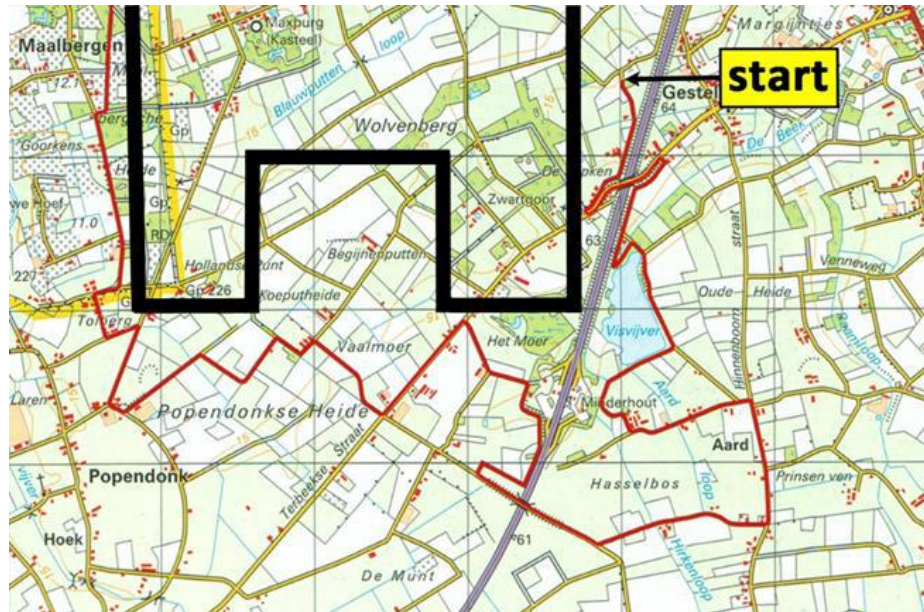
Ingetekende Lijn

#### 4. Grensbenadering

- 4.1 Bij grensbenadering dient een route te worden geconstrueerd, waarbij de grens (zwarte lijn op het kaartfragment) zo dicht mogelijk wordt benaderd, maar niet wordt overschreden.
- 4.2 De grenslijn mag worden geraakt (licht is rijden), maar nimmer worden overschreden.
- 4.3 De oppervlakte tussen de route en de grens dient zo klein mogelijk te blijven.
- 4.4 Wegen (of weggedeelten) mogen slechts eenmaal ~~in één richting~~ worden bereden. Tijdens omrijden mogen wegen wél meerdere malen gereden worden!
- ~~4.5 Het op een weg/weggedeelte louter heen en weer rijden wordt niet als oppervlakte verkleinend beschouwd.~~

#### Voorbeeld

Grensbenadering

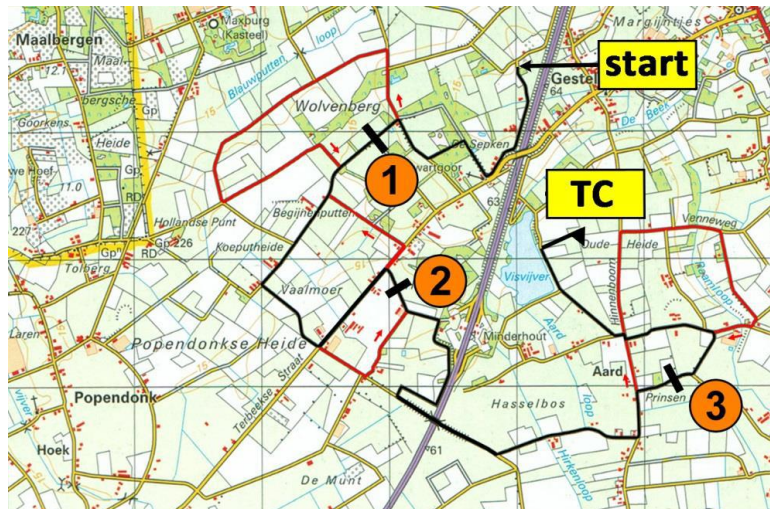


#### 5. Ingetekende lijn met barricades (BARIL)

- 5.1 Op de kaartfragmenten waarop dit systeem van toepassing is geldt als basis art. 3 van dit reglement, Ingetekende Lijn (IL).
- 5.2 De IL wordt onderbroken door genummerde barricades (dwarsstreepjes). Het is niet toegestaan om een weggedeelte dat voorzien is van een barricade te berijden.
- 5.3 In nummervolgorde dient om elke barricade een nevenroute geconstrueerd te worden, waarbij in volgorde van belangrijkheid geldt dat:
  1. de IL op de reglementair laatst mogelijke samenkomst van kaartwegen vóór de barricade wordt verlaten;
  2. de IL op de reglementair eerst mogelijke samenkomst van kaartwegen ná de barricade wordt hervat;
  3. de nevenroute zo kort mogelijk is.
- 5.4 Het samenstel van (de wél te rijden delen van) de IL en de nevenroutes vormt de voorgenomen route.
- ~~5.5 Wegen mogen meerdere malen, doch slechts in één richting in de omweg worden opgenomen.~~
- ~~5.6 Samenkomsten van wegen mogen meerdere malen worden opgenomen.~~
- ~~5.7 Je mag nooit door een barricade heen rijden, ook niet tijdens de omweg om een andere barricade.~~
- ~~5.8 Met inachtneming van het bovenstaande dient de omweg zo kort mogelijk te zijn.~~

## Voorbeeld

BARIL



## 6. Punten vrije route

- 6.1 De punten dienen in **oplopende** nummervolgorde in de route te worden opgenomen.
- 6.2 Onder ieder punt ligt een al dan niet op de kaart voorkomende weg.
- 6.3 Uitsluitend **controles de controle** die binnen een straal van 100 meter van het centrum van **een punt het punt waarnaar men op weg is** is geplaatst, moet worden aangedaan en worden geaccepteerd in de **Tulpenrallye** app. Deze controles worden geacht precies op het punt te staan. (??)
- 6.4 **De route naar een punt of de (traject)finish is volledig vrij.**
- 6.5 In verband met de veiligheid dient de route (zoveel mogelijk) zodanig gekozen worden, dat de route in voortgaande richting (dus bij voorkeur zonder te keren) kan worden vervolgd. **De lengte van het traject is gebaseerd op deze manier van rijden volgens de kortst mogelijke route.**

## 7. Punten speciaal

- 7.1 Bij dit systeem staan op het betreffende kaartfragment een aantal genummerde punten.
- 7.2 Onder ieder punt ligt een **al dan niet** op de kaart voorkomende weg.
- 7.3 Naar punt 1 dient de kortste route te worden geconstrueerd en gereden.
- 7.4 Op punt 1 staat een controle (een cijfer) die je dient te accepteren in de app.
- 7.5 Het cijfer is het nummer van het punt waarnaar je vanaf punt 1 (zonder te keren) de kortste route dient te construeren en te rijden. Stel dat dit 3 is.
- 7.6 Alle **andere** punten waar je op dat moment niet naar toe moet **(dus alle punten, behalve punt 3)**, blokkeren dan de route **(dus ook punt 2)**.
- 7.7 Dit herhaalt zich bij ieder punt dat moet worden aangedaan. Vanaf **het laatste** punt 9 dien je de kortste route te construeren en te rijden naar de **trajectfinish**.
- 7.8 Voor de goede orde: je dient niet alleen de controles op de punten (die je moet aandoen) in de app te accepteren, maar ook andere controles die bijvoorbeeld op de kortste route staan tussen de punten die je dient aan te doen.